

Arcade

Une suite logicielle prête pour le passage à l'industrie 4.0 des exploitations de carrière

Les révolutions technologiques, l'intégration systématique du numérique, des capteurs, des logiciels, de l'intelligence artificielle, des objets connectés, ont conduit à un véritable bouleversement, conceptualisé par l'appellation Industrie 4.0. Éditeur de progiciels spécialisés pour l'industrie des granulats, des bétons et des enrobés, la société Arcade est au cœur – à la fois acteur et moteur – de ces évolutions, et sa mission première est d'accompagner ses clients à relever les défis du numérique dans les carrières.

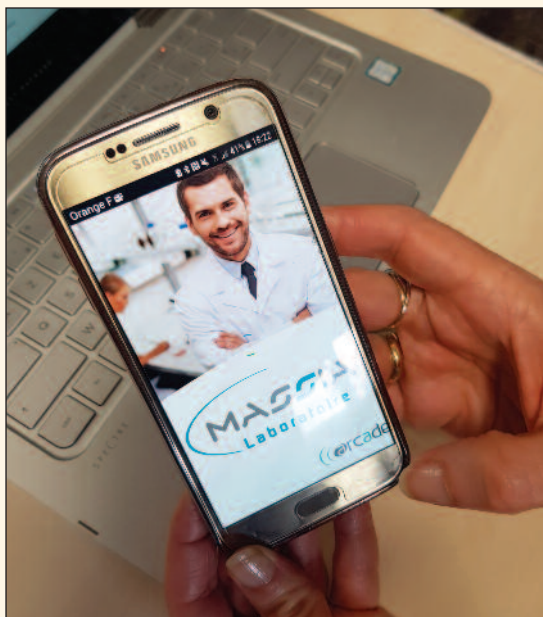
La société Arcade a été créée en 1993, et avec elle son progiciel Icare, consacré à la pesée et à la facturation en carrière, et surtout son petit frère Icar-Lab, le premier logiciel destiné à la gestion des essais en laboratoire sur les granulats. Avec l'arrivée de Windows, il est devenu Wil, un outil utilisé par un grand nombre d'exploitants.

Tout au long de ce quart de siècle, Arcade a systématiquement privilégié la voie de l'innovation pour accompagner ses clients dans les évolutions qu'a connue leur métier : évolutions économiques, réglementaires bien sûr, et elles sont nombreuses, mais aussi et surtout évolutions technologiques conduisant l'intégration du numérique à tous les niveaux et aspects de leur entreprise. Ainsi, le service "full Web" eWil – qui permet aux producteurs de mettre en ligne les données du laboratoire et à leurs clients de générer à volonté les fiches techniques ou les documents statistiques depuis un navigateur internet – a été proposé dès 1996, une époque où le Web s'ouvrait à peine, et où les notions de SaaS¹, et moins encore celle de

Cloud Computing, n'avaient pas encore émergé. Arcade a intensifié ses efforts en R&D², a adopté les outils de développement logiciel les plus performants³, industrialisé ses procédés, travaillé suivant les méthodes agiles⁴, revu en profondeur les interfaces et les caractéristiques de ses produits pour apporter aux utilisateurs une réelle valeur ajoutée et des gains de compétitivité dans ce contexte d'intégration du numérique.

Parmi les innovations majeures de sa nouvelle gamme intégrée Massia, il faut citer le fonctionnement full Web en mode responsive design⁵, l'intégration des données et des procédés d'interfaçage évolués, un mode connecté/déconnecté (parce que la fiabilité des réseaux n'est pas toujours au rendez-vous pour une carrière éloignée des centres urbains). La société Arcade a également créé un module mobilité pour le laboratoire, en lien avec Massia mais aussi Wil, qui autorise la saisie des prélèvements, leur intégration aux données et leur consultation depuis tout terminal, de type smartphone ou tablette.

Enfin, Arcade innove avec un logiciel de génération d'indicateurs clés de performance des exploitations : Massia-Performance. À travers la gestion de l'activité du personnel, des engins et des installations de traitement, avec des informations de consommation comme le carburant, l'électricité, les explosifs, mais aussi la météo, c'est toute la performance des sites de production qui est passée au crible grâce à Massia-Performance. Les exploitants disposent désormais d'un véritable outil d'aide au pilotage. ■



Application mobile Massia-Laboratoire.

C'est avant tout un progiciel destiné aux producteurs de bétons et de préfabriqués, et aux laboratoires extérieurs, pour le contrôle et la gestion de la qualité des matériaux. Dans Massia-Laboratoire Bétons, tout est étudié pour faciliter la gestion des formules et l'enregistrement des résultats d'essais.

1. Logiciel installé sur un serveur distant et utilisé comme service.

2. Plus de la moitié de l'effectif d'Arcade et 70 % de ses dépenses sont consacrés à son service R&D.

3. Outils de développement logiciel utilisés par Arcade : l'environnement .net, frameworks AnGular JS et Ionic, ORM NHibernate, Flux d'autorisation OAuth, etc.

4. Les méthodes agiles caractérisent un mode de gestion des projets informatiques privilégiant le dialogue entre les parties prenantes, clients, utilisateurs, développeurs et autres professionnels du projet, la souplesse en cours de réalisation, la capacité à modifier les plans et la rapidité de livraison.

5. Méthode qui englobe les techniques de conception de contenus Internet pour que l'application s'adapte au type d'écran, de terminal, de navigateur sur lequel elle s'exécute.